

# 演目記録用紙

演目

演目実施日

GM名

己の道標

客分

客分因縁

喪失

目的

客分因縁 への

からの

喪失

能力 回復

能力 回復

【 】□

【 】□

【 】□

【 】□

【 】□

【 】□

名前

諸相

我

鬼

苦

外

プレイヤー名

因縁

への

からの

□

分限

道標

客分因縁

喪失

目的

名前

諸相

我

鬼

苦

外

プレイヤー名

因縁

への

からの

□

分限

道標

客分因縁

喪失

目的

名前

諸相

我

鬼

苦

外

プレイヤー名

因縁

への

からの

□

分限

道標

客分因縁

喪失

目的

因縁

対象

への因縁

からの因縁

諸相成功値

血脈

生様

魂魄

計

諸相一

諸相二

諸相三

諸相四

成功値合計

門と目標成功値

地獄門

羅生門

朱雀門

応天門

メモ

現在値

命運

宿曜

天佑

## キャラクター作成補助

分限

能力

業

道

血脈

生様

魂魄

作成時ボーナス

基準値 = 常人値

÷ 2 = 達人値

÷ 8 = 神域値

能力値

諸相

諸相基本値

2

2

2

2

合計

我道

鬼道

苦道

外道

命運 = 6

宿曜 = 3

天佑 = 3