



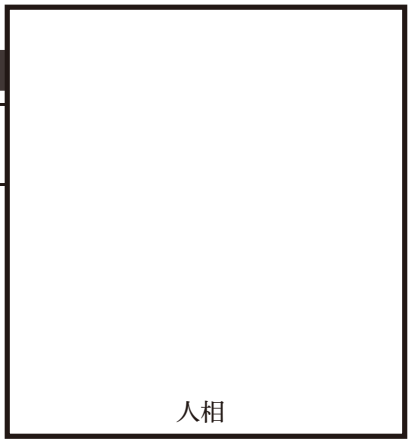
明暮演目専用

キャラクターシート

名前

性別 年齢

(プレイヤー名)



人相

分限	分限名	人物概要
血脈		
生様		
魂魄		

命運 最大値()	宿曜	天佑 最大値()
---------------------	----	---------------------

能力値

神域値 / 成功値4 達人値 / 成功値2 常人値 / 成功値1 失敗* / 命運-1

神域成功を達成したPCは【神域特典】を得る。以下から1つを選ぶ。

- 自分のPCから他のPCに向けて、【因縁】を獲得する。
- 客分から自分のPCに向けて、【因縁】を与える。

血脈【 】 / 0~【 】	~【 】	~【 】	~ 20
生様【 】 / 0~【 】	~【 】	~【 】	~ 20
魂魄【 】 / 0~【 】	~【 】	~【 】	~ 20

*失敗 = 命運1点を減少、20なら喪失を1つ追加で獲得

喪失

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

明暮演目判定手順

天佑の使用 → 業の使用 → 必須RP → 成功値宣言 → 命運減少

業	業の名称	分限	発動	判定	必須RP内容とその対象	効果
<input type="checkbox"/>			演目一ツ	—		RPに反応したキャラクターから任意の1人を選ぶ。 選ばれた相手の同意があれば、互いのサイコロをいくつでも交換してよい。選ばれた相手は、交換したサイコロの中から、任意の数だけ振り直してよい。
<input type="checkbox"/>			演目一ツ	—		
<input type="checkbox"/>			演目一ツ	—		
<input type="checkbox"/>			演目一ツ	—		
<input type="checkbox"/>			演目一ツ	—		
<input type="checkbox"/>			演目一ツ	—		

因縁

対象	への因縁	からの因縁	対象	への因縁	からの因縁
		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>